PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES – kun for medlemmer

Nr. 236, onsdag 24. Mars 1999

REDAKSJONELT

Nå har i hvert fall våren begynt å vise seg; på den annen side er det ikke mer enn et par dager siden det sist var seriøse snebyger på våre kanter. (Vi holdt WinterCon sist helg, så da var det i og for seg greit at det snødde.) Det skjer så mye fremover mot påske at det ville føre for langt å forsøke å summere opp alt sammen.

To tredjedeler av redaksjonen skal på sf-kongresstur til Liverpool fra Palmesøndag til 3. Påskedag; mange andre vi kjenner i spillmiljøet drar til GothCon i Göteborg eller til The Gathering, som nok en gang bidrar til stridighetene rundt etterbruken av norske olympiske anlegg ved å gå av stabelen i Vikingskipet på Hamar. Og midt oppe i det hele forsøker ARCON-komiteen å ferdigstille Hovedbrosjyren sin…

Nå skal ikke vi love for mye m.h.t. referater fra den ene eller den andre turen, spillbutikkguide for London eller andre festlige ting. Kommer det, så kommer det – vi ønsker ikke å gi folk store forventninger som ikke kan oppfylles! Men ta gjerne dette som en oppfordring til alle dere som ferdes langt ut i fjernkulturelle strøk: Har dere noe spillrelevant å rapportere, så skriv gjerne om det i PHOBOS!

Arrangør:
Oslo & Omegn MiniatyrSpillKlubb

EX CATHEDRA

Spalten til Johannes H. Berg (formann for Ares Bjølsen / administrator for ARCON)

Det kommer av og til vellykkede resultater nærmest av seg selv, ja, til og med ut av slitsomme og lite givende situasjoner. Årets WinterCon ble for undertegnedes vedkommende preget av en masse mas, hovedsakelig fordi jeg var blitt nødt til å ta en ekstra vakt på jobben min på Teknisk Museum den helgen; dermed var man plutselig opptatt med å jobbe både lørdag og søndag formiddag. Jeg regnet med å få spilt både brettspill og rollespill, og hadde bl.a. lagt opp til et revidert og sterkt forbedret TERRORIST-scenario, der vi hadde god kapasitet til å ta unna eventuelle horder med nye interesserte. Men for det første kom det knapt med rollespillere på kongressen (de som var der, ble oppslukt av *AD&D*'en til Herman), og for det andre kom altså jobben i veien.

Og likevel, til tross for en noe utmattende skytteltrafikk (med alt for stor drosjebruk) mellom Vinderen, Kjelsås og Bjølsen, var selve kongressarrangementet riktig så trivelig. Kanskje fordi undertegnede fikk spilt et av sine favoritt-multiplayerspill, *History of the World*? Stemningen var godt, maten som jeg laget lot til å tilfredsstille de fleste, og de som kom lot til å ha det gøy. Det er klart at noen kanskje ikke fikk spilt det de kom for (vi hadde bl.a. ikke nok oppslutning fra de fremmøtte til å få avviklet hverken noe *Advanced Civilization* eller *Junta*), så fikk de fleste spilt et eller annet de kunne like.

Selv om det ikke kom mer enn et par dusin mennesker, så virket det hele minst like vellykket som WinterCon 1 i fjor, og vi tror nok at dette kan gjentas hver vinter som vi fortsetter å holde til på Bjølsen. For ikke å snakke om at WinterCon sammen med DefCon kanskje er et argument for å avholde et jevn serie med mini-con'er fordelt jevnt utover. I det minste kan vi få konstatere at foreningens kongresser av dette kaliber har vist en egen evne til å lykkes (innenfor sine begrensede forutsetninger) selv om utgangspunktet har vært svakt eller PR'en dårlig. I dette tilfelle var det vel bare på Ares Blindern at vi hadde fått foretatt noen videre rekruttering; dessuten var det et oppslag fremme på Avalon og Outland, og noen løpesedler lagt ut der…

Nå er kanskje ikke tiden inne til å ta de helt store strategiske avgjørelsene for klubben vår; vi har jo nettopp fått bekreftet at de 10 000 kronene fra 1998 års bevilgning fra Oslo Kommune er kommet inn, og dermed har vi kunnet sette i verk styrets vedtak om å slutte med å innkreve inngangspenger fra medlemmene. Om det vil gi seg noe utslag på oppslutningen, gjenstår derimot å se. Men ikke desto mindre: Om Felleshuset, slitt og trekkfullt som det er, skal fortsette å være lokalet vårt, så er det ganske viktig at driften av det "går rundt". I følge de meldingene vi har fått fra personen som driver huset for borettslagene som eier det, har ikke leieinntektene vært tilstrekkelige til å dekke de faste utgiftene (strøm + forsikring) engang. Det var jo tidligere andre faste leietagere vi delte omkostningene med, men nå er det bare vår aktivitet + en og annen lokal festlighet. Nettopp derfor kunne det kanskje være en idé å ha mini-con'er og tilsvarende ting her litt oftere.

Det er ikke umulig at husleien vår kommer til å stige i 1999, med mindre det skjer noe annet positivt med Felleshusets økonomi. Nå har leien ligget på kr. 160 pr. gang i årevis, og med den økonomien vi nå har, burde vi kunne klare å betale opptil kr. 180-200. Regner man at vi har 50 møter i året — som stemmer ganske bra — blir f.ex. 50 x 200 akkurat kr 10 000… Da har vi fortsatt medlemskontingenten igjen å bruke på årlig drift + investeringer. Men etter det vi har fått høre, kan ikke vi alene dekke mer enn halvparten av realutgiftene selv med et slikt, forhøyet leiebeløp. Da blir det plutselig mer interessant med en del flere slike helgearrangementer, som jo faktisk fredag-søndag skaffer 900 kr. i husleie (kanskje noe mer om helgeleien også stiger).

Støtt opp om Felleshuset; bruk det, og gå gjerne på det som kommer av mini-con'er, fanniske festligheter og annet! Jfr. at Oslo og Akershus Miniatyrspillklubb skal ha en minicon førstkommende søndag, som omtalt annet sted i bladet.

NB: HUSK — VI ER STENGT I PÅSKEN (onsdag 31/3)

PHOBOS

NYHETSBLAD FOR ARES - kun for medlemmer

Nr. 6, tirsdag 28. mars 1989

Redaksjonelt

Så er det tid for et nytt nummer av Phobos. Av faste spalter som fortsatt er med, nevner vi Jon Venbakkens "Hvordan vinne....", som nå er kommet til Civilization. Trond Jansens "Merkedager" som selvfølgelig omhandler 28. mars. Av fast stoff som <u>ikke</u> er med, nevner vi den etter hvert berømte Are-Geir debatten. Men, kanskje en av de kommer fryktelig tilbake i neste nummer? Av annet stoff nevner vi hele to Gothcon rapporter. Phobos - alltid først med det siste. Hvis alt går som Geir Spillspesialisten Aaslid har planlagt, vil du treffe David "Zeb" Cook i klubben IDAG 28/3. Har du med Players Handbook 2nd edition, vil han sikkert signere den for deg. Vi benytter også anledningen til å nevne neste lørdags møte, som er LØRDAG 8. APRIL. Siden vi neppe gir oss med å spille før midnatt, vil vi nok fortsette spillingen til dagen etter, som kjent er dette årsdagen for den tyske invasjonen av Norge. Følgelig er det en del personer som er interessert i å spille GDW spillet "NARVIK". Etter manges mening er dette et av de beste spillene i GDW's Europa serie. Har du lyst til å spille Narvik? Kom på lørdagsmøtet, der vil det være flere eks. av Narvik tilgjengelig. Ares har styremøte til torsdag 30/3, har du noe du vil ha tatt opp(?) - så nevn det for et av styremedlemmene.



1

NYTT FRA SF-SEKTOREN:

Vi gjengir vanligvis ikke så mye om andre, mindre spillrelevante gruppers aktiviteter. Men tatt i betraktning de nære bånd som det er mellom Ares og Aniara, er vi villige til å gjøre et unntak akkurat i dette tilfelle:

førstkommende fredag, 26. mars, inviterer vi til

25 års jubileumsmøte!

Aniara er egentlig hele 34 år gammel som forening (grunnlagt av bl.a. Jon Bing og Oddvar Foss i 1965), men ble gjenoppstartet etter ca. fire års dødtid våren 1974. Det er altså dette «nye» Aniara som i disse dager kan feire sitt 25-årsjubileum. Foreningen har vært kontinuerlig i drift siden den gang.

Vi innkaller til møte rundt dette temaet fra kl. 1800 førstkommende fredag, 26/3, i våre i denne sammenheng *svært t*radisjonsrike lokaler i 12. etasje, Matematikkbygningen/Niels Henrik Abels Hus, Universitetet på Blindern – det var her også det første Aniara-møtet i 1974 fant sted!.

Den mest kjente versjonen av forhistorien til gjenoppstarten er som følger: Tore Bøstrup begynte på Blindern som ny student, og ville gjerne være med i en sf-forening; Aniara var fortsatt ført opp i Forelesningskatalogen (dengang var det enda vanskeligere enn det er nå å bli strøket fra den!), og Tore snakket da med Jon Bing, som sto som kontaktperson. Bing mente at det var utmerket om noen ville ta opp tråden fra 1965 igjen... Etter en del forberedelser gikk man igang med regulære møter vårsemesteret 1974, og det aller første var på fredag 15. mars.

Vi skal belyse hvordan det var å drive med science fiction og fandom på Blindern i de «harde 70-åra», med et panel av folk som var med i startfasen, på møtet førstkommende fredag: Veteraner som Øystein Sørensen, Tore Neset, Johannes H. Berg og Per G. Hvidsten (dengang Olsen!) har tilsagt sitt nærvær, og flere andre, bl.a. Johan Hauknes og Willy Verwoerd, har tenkt å forsøke å komme...

Det er meningen å lage en skikkelig jubileumsmarkering i løpet av inneværende semester, med et regulært møte nå på fredag og et påfølgende *FEST-MØTE* i mai eller juni (følg med i *NfA*).



Helga Engs Hus, Universitetet i Oslo, 6. til 8. august

Fanniske æresgjester:
Johan Schimanski & Egil Stenseth

Medlemsavgift:
kr. 180,- *frem til 30/4*
kr. 250,- 1/5-17/7

Deretter kun påmelding ved døren, hvilket blir enda dyrere...

Avgiften innbetales til konto 6094.05.58142, Per Chr. Jørgensen, Kirkeåsvn. 5 B, 1178 OSLO.

Hvis du melder deg på som regulært medlem vi du selvsagt få tilsendt det som kommer av puiblikasjoner (fremskrittsrapporter/skjemaer/newslettere e.l.), eller se etter løpende informasjon via fandom.no på Internett. Det er dessuten under innbydelse både norske & utenlandske «litterære» æresgjester, og ytterligere stoff om dette og ellers om kongressen vil selvsagt dukke opp i senere nummer av *NfA*.

Programmet er fremdeles under utarbeidelse, men aktuelle temaer og ideer inkluderer:
- SF i det 20. århundre i bokform og på film, tiår for tiår
- Romfart & romskip (eller: «Hvor ble romalderen av?»)
- Mot årtusenskiftet (eller: «The end of the world as we know it?»)
- Bok til film til TV-serie: «Multi-media-verk» i ordets rette forstand!
- Å oversette fantastisk litteratur
- 80-tallet: Norsk fandoms storhetstid?
- Oslo 1000 år: En fantastisk by?

Ønsker du å ringe til oss, er det enklest å kontakte administrator Johannes H. Berg på mobil, 92 08 13 65.

Postadressen er NORCON:1999, postboks 121 Vinderen, 0319 OSLO
E-mail: norcon@fandom.no

MiniCon, 26. - 28. mars 1999
Arrangert av
Oslo & Omegn MiniatyrSpillKlubb

Vil du vise at du er byens **beste** i Warhammer? Eller at du ruller samtlige motstandere av banen i Blood Bowl? Eller kanskje du bare har lyst til å prøve ut noen nye systemer?

Første helg i påsken arrangerer Oslo & Omegn MiniatyrSpillKlubb "MiniCon" i Areshuset på Bjølsen, der vi satser på et større arrangement med bredere appeal enn de normale spillkveldene våre. Vi er opptatt av at arrangementene der skal gjennomføres på en skikkelig måte, og at god turnerings-innsats skal premieres.

Det blir arrangert turneringer i de største spillsystemene, med premier til vinnerne. I tillegg vil klubben arrangere demoer av flere andre, mindre kjente systemer. Selvfølgelig vi det også bli mulighet for å ta med og spille sine egne favorittsystem.

***Priser*: 25,- for medlemmer, 70,- for andre.**

***Start*: Fredag 26. mars 18.00**

***Slutt*: Søndag 28. mars 16.00**

Påmelding til turneringer må skje innen 12. mars, blanketter vil bli lagt ut blant annet hos de største miniatyrforhandlerne i Oslo. Du kan betale i døren, men da vil du ikke være sikret plass i turneringene.

Turneringene

- **Warhammer Fantasy Battles,**
  Arrangør *Ulrik Bøe* (WARH)

  Lørdag 1300-1800, hele søndag

- **Warhammer 40 000,**
  Arrangør *Andreas Farsjø* (WH40K)

  Fredag 1800-0200, lørdag 1800-0200, hele søndag

- **Blood Bowl,**
  Arrangør *Lars J Solberg* (BBOWL)

  Lørdag 1000-1800, hele søndag

- **Warzone,**
  Arrangør *Erik Aukner* (WZONE)

  Fredag 1800-0200, lørdag 1800-0200, hele søndag

- **Malekonkurranse,**
  Arrangør *Tom Aukner*

Warhammer 40.000

Turneringskode (WH40K)

Arrangør: *Andreas Farsjø,*

- 1000 poeng, ingen "Special Characters". Kan bruke hæroppsettslister i Warhammer 40.000 grunnbok + de nye utgitte codexene. Turneringsscenariet fra White Dwarf 229 blir spilt.

Blood Bowl

Turneringskode (BBOWL)

Arrangør: *Lars Jørgen Solberg*

- **Turneringsregler i boka følges. Spillere som har med brett selv blir prioritert!**

Warzone

Turneringskode (WZONE)

Arrangør: *Erik Aukner,*

- **600p. Hæroppsettsliste og reglene fra 2nd edition grunnboksen.(den nye utgaven)brukes.**

Warhammer-regler

Turneringskode (WARH)

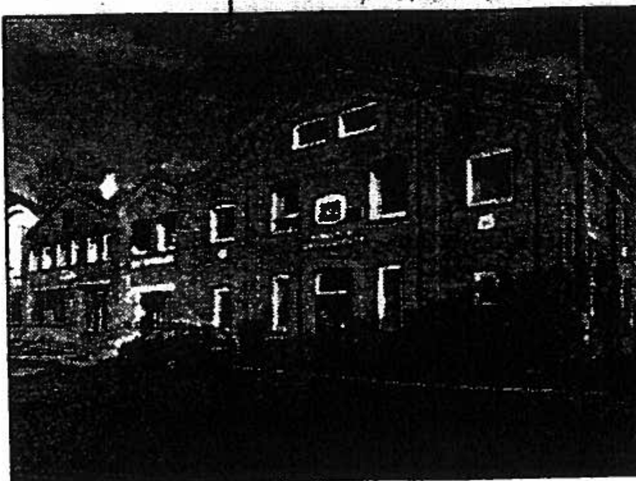
Arrangør: *Ulrik Bøe,*
e-post ulrik.boe@oslo.online.no

- Minimum 50% regimenter. Inkluderer ikke war machines eller store enkeltmodeller som kjemper, tremenn osv.
- One item rule fra White Dwarf 222: Max 1 magisk gjenstand pr enhet (1 magisk banner eller så kan forkjemperen ha magisk gjennstand, ikke begge). En modell per hær kan ha 2 magiske gjennstander. "Bretonnian Virtues" (bortsett fra de 3 grunnleggende) og "Chaos Rewards" teller som magic gjennstander.
- Ingen drager eller "Greater Demon" kan brukes.
- Max 2 krigsmaskiner av samme type, Dette gjelder ikke de som kan danne separate enheter.
- 2000 poengs hærer, og ingen allierte. Sannsynlig hærsammensetning og malte hærer gir ekstra turneringspoeng.

Vi låner nok en gang Dagsavisen (ex Arbeiderbladet)s Oslobilde fra Bjølsen (fra en serie som går fast på denne avisens s. 3).

I BYBILDET

■ Bergensgåta 41 på Bjølsen ligger med gavlveggen ut mot Lisa Kristoffersens plass, oppkalt etter dyrevern-forkjemperen. Norsk Dynamoverksted ble etablert her i 1904. Kro sveise- og plateverksted ble etablert i 1946 og flyttet hit i 1964 med blikkenslager- og sveiseverksted og 110 ansatte. I dag produseres det ventilasjonsanlegg. Tidligere var det til venstre for den nærmeste inngangen en stor kjøreport for hest og vogn inn til gårdsplassen.



Oslo & Omegn MiniatyrSpillKlubb

Det koster 300 kroner i året å være medlem i klubben. Da får du gratis inngang på spilldagene våre, som vi holder en gang i måneden. I tillegg får du sterkt reduserte priser på større turneringer, og muligheten til å være med på bestilling av figurer, både i inn- og utland, med klubbrabatt. Første gangen du kommer på en av våre spillkvelder får du uansett gratis inngang; etter dette må du enten kjøpe medlemskap eller betale 40 kroner per gang.

Konseptet med klubben er at våre medlemmer selv skal bestemme hva de vil spille. Klubbstyret stiller med et stort antall figurer hver spilldag, men meningen er at de av våre medlemmer som har anledning til det skal ta med sine egne figurer og systemer. Flere av oss har drevet med miniatyrspilling en god stund, og blitt ganske lei av å spille de samme systemene gang på gang. Noe av poenget med klubben er derfor at medlemmene skal få anledning til å spille flere forskjellige systemer, uten å stadig måtte gå til innkjøp av nye figurer. Tenker for eksempel på de av dere som har knust det som er av motstandere i Warhammer, er dere kanskje interessert i å prøve deres egenskaper som panzergeneral på østfronten under andre verdenskrig? Eller er du lei av å spille med de samme orcene hver gang? Kom til oss og du vil ha en mengde alternativer. Som du forstår vil vårt fremtidige utvalg være bestemt av hva du som medlem er interessert i.

På en typisk spillkveld har vi i hvert fall halvparten av følgende: Warhammer fantasy, Warhammer Ancient Battles, Warhammer 40k, Warhammer Epic, Blood Bowl, Dux Bellorum, Chronophia, Warzone, Full Thrust, Moderne Krig, Bataljonskommando og de Puniske Kriger. Ellers håper vi at framtidige medlemmer også vil ha noe å bidra med til denne listen.

Kontakt oss på
o_omsk@hotmail.com

Les om MiniCon på
http://come.to/o_omsk/